

Ideální Skaut 4

Staň se superhafoskautelem!

17.12.2011

Předmluva

Byly časy v historii skautingu, kdy sedmý oddíl byl znám široko daleko, a ústředí se řídilo našimi pokyny. Byly to časy velkých vůdců, Rikiho a Ronnyho. Však plačme, protože tomu tak nemohlo být navěky.

Sedmička se stala jen stínem své bývalé slávy. Z vlčat se stali zbabělci. Ze skautů se stali neznalci. Z roverů se stali lemplové. Vypadalo to, že oddíl nezadržitelně spěje k nevyhnutelnému konci.

A ve chvíli, kdy Vládá řekl, *já bych ten oddíl rozpustil*, kdy se rozhodovalo o samotné budoucnosti oddílu, se objevil **Ideální skaut**. Příručka, která popisovala ideál člověka, neznitelného, nezdolatelého, šťastného, kterým by každý chtěl být. Ideální skaut přinesl naději a víru.

A tak v roce 2007 začal oddíl prožívat období renesance. Ideální skaut 2. Převrat. Ideální skaut 3. Nové změny oživily krev oddílu, jíž jsou jeho členové.

A nyní, dosud nevídané, **čtvrté vydání Ideálního Skauta**.

Nyní záleží jen na vás, zda se rozhodnete jít ve stopách povalečů, flákat se jako průměrný občan a nechat svět, ať se řídí sám, anebo zda se rozhodnete pro cestu k velikosti, k sebeuvědomění a slávě, pro cestu **Ideálního skauta!**

Novinky verze 4 oproti verzi 2

- Manuál k převratu
- Původních 10 skautských zákonů (vylepšených)
- Další bonusové zákony na konci příručky
- Drobné opravy

Převrat

Tato část příručky informuje o podobě Převratu, který měl nastat v roce 2009, ovšem nenastal. Tímto se tento manuál stává historickým manifestem a přestává být pravdivým ukazatelem skutečnosti.

Obsah

1. Idea	4
2. Časová osa	4
3. Arsenál převratu	6
4. Nový režim	6
5. Ministerstva	6

1. Idea

Česká republika je zastaralá země, kterou je nutné aktualizovat, aby dávala svým občanům to, co moderní lidé potřebují. Proto byl proveden rozsáhlý průzkum veřejného mínění, během kterého jsme použili ty nejučinnější zastrašovací metody, abychom dostali výsledky, které potřebujeme. Lidé se shodli, že organizace Junák je jediná, která má předpoklady pro vedení nového Státu Osvícení.

Podobný průzkum uvnitř samotného Junáka prokázal, že sedmý oddíl Karibu z jihočeského střediska Kalich má největší potenciál uskutečnit takto velikou akci. Odvaha a rozhodnost jeho oddaných členů je vyšší než mrakodrap Empire State Building. Jejich inteligence, síla, odhodlanost, občas stupidita a schopnost křičet velmi hlasitě nám zajistí úspěch při převzetí republiky.

Nový stát bude řízen lidem, ale lidem poučeným a inteligentním. Ukažme světu, že naše republika je schopna osvětit upadající lidstvo, zastavit globální problémy a zabít (někteří navrhují sníst) ekonomickou krizi v USA.

Nechť Lesan vede vaše kroky dobře. Nechť Lesan vede dobře kroky nového Státu Osvícení. *(Abychom byli mezinárodní, tak: May Lesan guide your steps well. May Lesan guide well steps of the new State of Enlightenment.)*

2. Časová osa

Převrat je a bude dlouhý, a průměrný občan bude mít co dělat, aby se neztratil ve sledu těch zuřivých událostí. Zde je proto stručný souhrn - události v budoucnosti předpověděl bratr Větran, budoucí ministr pro věci budoucí, nynější zástupce imperiálního vůdce Blažeje.

2007 Červenec: Začínají se vymýšlet první ideje o převratu. Vůdcem 7. oddílu Karibu by se měl stát Papouch, zástupcem Jazýček, který by chtěl ke svému jmenování říci: *Brácha nesmí kečup*. Vytváří se také nápad vytvořit knihu *Udělej si vlastní převrat za 24 hodin*, ke které by se dodávalo CD s programem, pomocí kterého by každý snadno a rychle, jen nastavením pár parametrů, třeba jména Státu a nového režimu, mohl udělat vlastní převrat.

Ideální Skaut 4

2007 Červenec, o chvíli později: Nápad byl zavrhnut, protože někdo inteligentní přišel na to, že až my uděláme svůj převrat, kdokoli by pomocí této knihy mohl náš Stát ukradnout.

2007 Červenec, o další chvíli později: Další intelektuál zjistil, že knihu vydat můžeme, protože pomocí ní si náš Stát zase můžeme ukradnout zpátky.

2007 Srpen: Byl vyslán zástupce k mimozemšťanům, na planetu, kam chtěl velký Petytytátor vyhostit každého, kde se nezúčastnil alespoň 4 výprav za rok. Mimozemšťanům byl odeslán vzkaz, že kdyby nám pomohli s převratem, za odměnu jim dáme nějaké jídlo, pokud ho Pepa předtím všechno nesní.

2007 Listopad: Byl proveden pokus o převrat pomocí rukopisu knihy *Udělej si vlastní převrat za 24 hodin*, ovšem ten neuspěl kvůli špatnému připojení k internetu. Někteří zlí jazykové ale říkají, že ve skutečnosti je v programu na CD chyba, bug, který nikdo nedokázal odstranit.

2008 Duben: Prošák Lišek, budoucí ministr věcí vnitřních a vnitřností, nabídl, že pro převrat sežene deset vrtulníků typu *Apache*. Dosud nic nedodal.

2008 Červenec: Lid sedmého oddílu Karibu přestal věřit, že se převrat ještě někdy uskuteční.

2008 Červenec, den poté: Hedík dočetl sešit *Ideální skaut 2* a řekl si, že jakmile najde nějakého Ideálního skauta, nebude problém převrat provést.

---- *Zde začínají události z budoucnosti (98 % přesnost, že to tak bude)* ----

2008 Prosinec, vánoční schůzka: Veškerý lid je nadšen manuálem k převratu.

2009 Leden

- Mimozemšťané odpověděli, že máme smůlu, nepřijdou, a že nevěří Pepovi, že jim nějaké jídlo nechá.
- Imperiální vůdce Blažej má strach, že ho chceme svrhnout a začíná zbrojit.
- Opičák Joe, vůdce oddílu, už se nemůže dočkat, až půjde do důchodu.

2009 Únor

- Mobilizace, přestože tajná, začala. Byl povolán Vlasta Metelec, aby nám pomohl.
- Mnozí říkají, že tento krok znamená, že už opravdu nevíme, co udělat
- Vlčata začala masově číst jak *Ideální Skaut 3*, tak *Ideální Vlče*, a snaží se dozvědět, jakou všechnu práci by mohli zastat během Převratu.

*"Ze stanu zazněla přísaha: Už ani krok z tohoto místa.
S baterkou každý vyčkává, moc dobře ví, že jde přepad!
Nad nimi stojí muž a všemu velí, (Vláďa)
opodál stojí Švějk, všemu se telí."*

- Hrníčky a přepady (Profesor, Péťa Hajduch, Pikaso)

2009 Březen

- Kohorta dvaceti ozbrojených a hladových roverů vyjíždí do Balkovy Lhoty převzít moc.
 - Deset Liškových vrtulníků nakonec dorazilo a letí směrem k Pražskému hradu.
-

Ideální Skaut 4

- Bumča otevírá svůj Podzemní Zásobovací Systém a vede vlčata z Tábora do Prahy, aby tam získali odznaky státní moci a přinesli je zpět do Tábora.
- Blažej se naštvál, že s tím nemůže nic udělat, a pokusil se seslat na Českou Republiku blizzard, písečnou bouři, tornádo a hurikán. Poté, co mu počítač nahlásil, že tu není vítr na tornádo, voda na hurikán, písek na písečnou bouři ani sníh na blizzard, Blažej do toho kopnul a řekl: "Je to rozbitý."
- Blažeje sežral hladový Hanz. Na tázavý pohled vůdce kohorty pokrčil rameny a odpověděl: "Měl jsem hlad, znáš to."

2009 Březen, o den později

- Pražský hrad je obsazen Vlastou Metelcem, vlčaty a Bumčou.
- Profesor převzal řízení Celoplanetárního Centra pro Controlu Počasí (CCCP) v Balkově Lhotě.
- Jazýčka napadlo, že by mohl převzít moc sám a řekl si, že teď je prezident.
- Pražský hrad byl zabezpečen.

2009 Březen, o další den později

- Den je zahájen první celorepublikovou rozcvičkou, jejíž pokyny jsou přenášeny od Honzy Kuchaře do všech měst, vesnic a městysů České Republiky.
- Jazýček dostává zprávy z celého světa, co že se to v naší republice sakra děje a jestli nepotřebujeme pomoci s povstalci.

2009 Duben (Větran neví, co se tento měsíc stalo. Asi ho na tu dobu někdo vypožil z hierarchie matrixů.)

2009 Květen

- Přebírat se povedl a naše nová republika funguje skvěle. Miliony se přidávají ke skautské organizaci po celém světě. Slovenští skauti se přišli podívat, jak hezky to u nás funguje, a rozhodli se, že podobně to provedou i u nich.

2011 Prosinec, vánoční schůzka: Veškerý lid je nadšen Ideálním skautem 4.

3. Arsenál převratu

- 10 vrtulníků Apache
- Vlasta Metelec
- Vladimír Sedlák a Václav Milichovský
- Velký Hlad
- Iterian (ichnitoranacea)
- **Lesan**
- **Červený Humor**

4. Nový režim

Tato část zatím není v předběžném manuálu. Až bude třeba, tak bude hotová. Počkejte si do března 2009. (*pozn. autora: přepiš to na „počkejte do března 2012“*)

5. Ministerstva

- **Ministerstvo pro věci budoucí**

Ideální Skaut 4

Větran. Zde Větran předpovídá, co se bude dít příští rok.

- **Ministerstvo pro věci vnitřní a vnitřnosti**

Bc. Prošák Lišek Zdeňák. Zastupuje Ministerstvo vnitra.

- **Ministerstvo pro ranní rozcvičku**

Honza Kuchař tvrdí, že se ujme funkce přenášet pokyny na rozcvičku každý den ze svého sídla ke všem městům, vesnicím a městyším v České Republice. Někteří tvrdí, že bude každý pouštět jen video ze záznamu a ráno bude místo práce spát.

- **Ministerstvo pro koláče**

Bylo zjištěno, že peníze malým dětem nic neříkají a klidně papírové bankovky roztrhnou. Proto bude česká koruna nahrazena "malým koláčem" a desetikoruna "velkým koláčem". Tuto metodu si pochvalují majitelé velkoobchodů, neboť koláče tvrduáním ztrácí hodnotu a tak nutí zákazníky je rychle utratit.

- **Ministerstvo pro kontrolu PJH Latrinus**

Pepa, Jirka a Honza zavedou nový systém využívání latriny. Turnikety nebo bába z vesnice budou před použitím veřejného a později i domácí záchodu kontrolovat, zda daný člověk má stále dostatek kreditů a tím pádem právo využívat záchody.

- **Ministerstvo pro server práce**

Skauti již považují sekeru práce za zastaralou, a proto bude za státní peníze koupen jedinečný superpočítač, místnost zaplněná nejvýkonnějšími procesory světa, které budou zaměstnány generováním náhodné, ale smysluplné práce. Technologie serveru práce je sice drahá na uvedení do provozu, ale sníží v České Republice nezaměstnanost na nulu.

Původní zákony (ty trapné)

1. Skaut je pravdomluvný.

(Výjimka: Je-li skaut mučen nepřítelem, smí mu lhát ohledně strategických informací, ovšem pouze tehdy, mučil-li ho nepřítel alespoň 24 dní.)

2. Skaut je věrný a oddaný.

3. Skaut je prospěšný a pomáhá jiným.

4. Skaut je přítelem všech lidí dobré vůle a bratrem každého skauta.

5. Skaut je zdvořilý.

Jak zdravit:

a) vlče: Čau.

b) skauta: Zdravím.

c) rovera: Jedu na ty nohy!

d) vůdce: Bud' zdráv, vůdce oddílu!

e) boha: Pane Bože!

f) Profesora: Ó všemocný bože, jenž nejsi megaloman, ó tebe uctívám ze všech nejvíce. Ó, bud' pozdraven, ó, ó!

g) neskauta: Omg, koukej se přidat ke skautům!

6. Skaut je ochráncem přírody a cenných výtvorů lidských.

(Naše stará klubovna se nepovažuje ani za přírodu, ani za cenný výtvor lidský.)

7. Skaut je poslušný rodičů,

představených a vůdců (*a vůdce Převratu*).

8. Skaut je veselý myslí.

9. Skaut je hospodárný.

(Pozor, neplet'te si slovo "hospodárný" se slovem "často v hospodě".)

10. Skaut je čistý v myšlenkách, slovech i skutcích.

Mráz

11. Skaut je mrazuvzdorný.

(Výjimka: Skaut má právo zmrznout v teplotě nižší než $-273,15\text{ }^{\circ}\text{C}$, avšak pouze pokud není teple oblečen.)

Teplo

12. Skaut je ohnivzdorný.

13. Skaut je žáruvzdorný.

14. Skaut je odolný vůči teplu.

15. Skaut využívá teplo.

(Superskaut navíc veškerou redundantní tepelnou energii absorbuje a uschová na pozdější doby.)

(Výjimka: Skaut po smrti se smí nechat zpopelnit.)

16. Skaut je teplý.

(Nechápejte to špatně – není teplej, ale teplý.)

17. Skaut reguluje svou tělesnou teplotu.

Voda

18. Skaut je deštivzdorný.

(Výjimka: Pokud je dotyčný skaut forma života založená na cukru, smí se rozpustit v oblastech s ročním úhrnem srážek přes 2000 mm. Pozor! Jiná smrt než rozpuštěním není povolena.)

19. Skaut je vodotěsný.

(Výjimka: Skaut dokáže pít, potit se a vykonávat tělesnou potřebu.)

20. Skaut se snaží dýchat pod vodou.

21. Skaut pozná, zda je voda čistá či špinavá bez použití zraku.

(Superskaut to pozná jen podle chuti.)

22. Skaut je potopenívdorný.

(Výjimka: Lze ho utopit po jeho smrti či v bezvědomí.)

Náraz

23. Skaut je nárazuvzdorný.

(Zásah předmětu do hlavy skautovi neublíží.)

24. Skaut je odolný vůči předmětům.

(Zásah hlavy do předmětu skautovi neublíží.)

25. Skaut má smysl pro orientaci.

(Výjimka: Tento zákon není třeba dodržovat, jste-li Pikaso či píšete-li vědeckou práci na téma „Pikasova zkratka“.)

26. Skaut umí padat.

(Skaut přežije pád až z 20 metrů, superskaut až z nejvyššího patra Eiffelovy věže.)

27. Skaut umí proměnit svůj pád ve skok.

28. Skaut má regenerační schopnost.

(Jeho tělo rychle léčí všechna zranění.)

29. Skaut kontroluje svou rychlost.

Elektrina

30. Skaut je odolný vůči elektřině.

(až do 250V střídavého proudu a do 200V stejnosměrného proudu. Superskaut přežije bez zranění dotyk drátů s vysokým napětím přes 220 000V.)

31. Skaut pozná, zda proud, který jím projel, byl stejnosměrný či střídavý.

(Superskaut pozná i jeho napětí s přesností na volty.)

32. Skaut přežije úder blesku.

33. Skaut světélkuje, je-li to třeba.

Našláploidská zkouška

34. Skaut přežije na severním pólu po dobu půl roku.

35. Skaut dokáže vyřezat spacák z

ledu takový, že v něm dokáže půl roku spát.

(Superskaut smí použít pouze rezavou zakřivenou pilu.)

36. Skaut založí oheň sněhem a sněhem přikládá tak, aby oheň hořel jasným oranžovým plamenem alespoň 10 minut.

(Superskaut místo sněhu přikládá jen destilovanou vodu. Oheň založit však smí i se sněhem.)

Jídlo a jedy

37. Skaut sní jakékoli jídlo jako jednohubku.

38. Skaut má rád cibuli.

39. Skaut má rád maso.

40. Skaut pozná, zda jídlo, které sežral, bylo otrávené.

(Superskaut pozná i jeho nutriční hodnotu, obsah sacharidů, tuků a bílkovin, počet emulgátorů, umělých barviv a konzervátorů.)

41. Skaut je jeduvzdorný.

(Superskaut pozná molekulární složení jedu, jímž byl otráven.)

42. Skaut je odolný vůči turbojálu.

43. Skaut je odolný vůči iterianu.

(Pokud nevíte, co je to iterian, tak vezte, že to je

nedokonalá larva vytvořená geneticky zmutovaným exemplářem organismu Ichnitoranacea, jejíž exhalované energetické bílé výpary, které absorbují veškeré natrium z externích bioorganismů, jsou smrtelné pro každou existující formu života založenou na uhlíku, tedy včetně druhu Homo Sapiens Sapiens a které aktivují prozatím stagnující genetickou mutaci kladně nabitých pasivních iontů v buňkách brachinocey lidského těla.)
(Vysvětlení: iterian je smyšlený organismus, který normálního člověka buď zabije nebo změní jeho DNA.)

44. Skaut dokáže sníst iterian.

(Pokud nevíte, co je to iterian, tak vezte, že to je nedokonalá larva vytvořená geneticky zmutovaným exemplářem organismu Ichnitoranacea, jejíž exhalované energetické bílé výpary, které absorbují veškeré natrium z externích bioorganismů, jsou smrtelné pro každou existující formu života založenou na uhlíku, tedy včetně druhu Homo Sapiens Sapiens a které aktivují prozatím stagnující genetickou mutaci kladně nabitých pasivních iontů v buňkách brachinocey lidského těla.)
(Vysvětlení: iterian je smyšlený organismus, který normálního člověka buď zabije nebo změní jeho DNA.)

Maskování

45. Skaut má ochranné zbarvení.

(Superskaut je air-soft'ák.)

46. Skaut činí dobré skutky

jménem skautů.

**47. Skaut činí špatné skutky
jménem fotbalistů.**

**48. Skaut ví, kdy je skaut, a kdy je
fotbalista.**

Víra

49. Skaut není smrtivzdorný.

*(Toto je snad jediná nevýhoda skauta – avšak není
to nutně nevýhoda...)*

**50. Skaut je neušlapatelný
Lesanem.**

51. Skaut je kanadám-vzdorný.

52. Skaut pečuje o svoje boty.

53. Skaut věří, že Lesan existuje.

54. Lesan existuje!!

*(To není zákon – to je fakt! A nepochybujte o něm!
Prostě to tak je – neptejte se proč.)*

**55. Skaut si vždy ověří, že Lesan
má dobrou náladu, než vkročí do
lesa.**

*(Totéž platí pro sněžana a sněhové pole, glogloida a
bazén.)*

*(Jak ověřit: Musíte být dva. Jeden představuje
Lesana a druhý vás. Dáte si kámen-nůžky-papír.
Pokud vyhraje Lesan, má radost, že vyhrál a tak má
dobrou náladu. Pokud prohraje, má špatnou*

náladu.)

(Lesan se špatnou náladou je velmi nebezpečný.)

(Lesan dokáže změnit náladu každých 10 sekund, ale maximálně 3x za den.)

Pohotovost

56. Skaut má přístup do Bumčova Zásobovacího Podzemního Systému (dále jen BZPS).

(Superskaut se v něm navíc orientuje a vždy najde to, co potřebuje.)

57. Skaut je přítelem Bumčy a všech lidí, od kterých může něco získat.

58. Skaut je přítelem všech jemu prospěšných lidí.

59. Skaut je překvapenívzdorný.

(Je připraven na každou situaci.)

(Superskaut si poradí i tehdy, když ho vesmírná loď Enterprise™ teleportuje na Měsíc.)

60. Skautova KPZ se vždy nafoukne do požadovaných rozměrů.

(Skautova až na 1 m³, KPZ superskauta až na 4m³)

61. Skaut uctívá heslo „Jsi skaut – bojuj!“ a poradí si i s problémy třídy 2. Superskaut si poradí i s

problémy třídy 3.

(Třída 1: Uklizení domu, přenášení klavíru, oprava počítače, zapálení ohně..)

(Třída 2: Zapálení ohně v kamnech klubovny Karibu, destrukce domů, stěhování domů, výhra války, převrat, ovládnutí teroristické sítě Al-Quaeda..)

(Třída 3: Odražení invaze mimozemšťanů, přeměna slunce v černou díru, pohyb Zeměkoulí rychlostí mnoha světlených let, cestování časem..)

(Třída 4: Destabilizace vesmíru.)

Zmatení

62. Skaut je zmatenívzdorný.

63. Skautovi se netočí hlava.

(Ani žádná jiná část těla.)

64. Skaut má zabudované inerciální tlumiče rušící přetížení až do síly 428 G.

65. Skaut umí prdět.

66. Skautův prd omráčí osoby až do vzdálenosti 3 metrů.

(Superskaut dokáže svůj prd směřovat.)

67. Skaut je blbuvzdorný.

(= není blbec)

68. Skaut je blbcuvzodrný.

(= je odolný vůči blbcům)

Intelligence

69. Skaut zná svoje IQ.

(Superskaut pozná IQ ostatních lidí pouhým dotekem.)

70. Skaut se umí pohybovat vertikálně po zdech jako Spiderman™.

Teorie

71. Skaut umí vyhledávat na internetu.

72. Skaut má odborku Teoretik, stupeň Teoretik-instruktor.

(Dokáže 2 hodiny mluvit o tématu, o němž vůbec nic neví. Superskaut na toto téma hovoří 3 hodiny a to smysluplně.)

73. Skaut dokáže využít hyperprostor a černé díry k přenosu.

74. Skaut využije zázraky, naskytne-li se mu příležitost.

(Superskautovi se příležitost naskytne.)

Náboženství

75. Z následujících zákonů dodržujte jen ty, které se týkají vašeho náboženství:

76. Skaut jde po smrti do nebe.

77. Skaut se po smrti stane

Svatým.

78. Skaut pomáhá jiným, aby nešli do pekla.

79. Skaut není démon.

80. Skaut šíří křesťanství, kde může.

81. Skaut jde po smrti do Valhally.

82. Skaut se při Ragnaroku připojí na stranu dobrých bohů.

(Ragnarok je v severské mytologii konec světa, kdy se ve velké bitvě střetnou obři v čele s bohem Lokim a dobří bozi.)

83. Skaut jde po smrti do Nirvany.

84. Skaut je sebevražedný atentátník.

(Superskaut je úspěšný sebevražedný atentátník.)

Bálkova Lhota

85. Konec náboženských zákonů. Skaut se zná s výpravčím Blažejem z Bálkovy Lhoty.

86. Skaut ví, že nádraží Českých Drah funguje jako Celoplanetární

Centrum pro Controlu Počasí. (CCCP).

87. Skaut má telefonní číslo na výpravčího Blažeje.

Našláplotika

88. Skaut se vyzná v umění našláplotiky.

89. Skaut dosáhne v našláplotice stupně Našláplod-čekatel.

(Superskaut dosáhne i stupně Prd'ák.)

90. Skaut shlédl všechny Petyho „lekce stolování“.

91. Skaut je našláplý.

Smysly: Zrak

92. Skaut vidí smrad.

(Superskaut i vůni.)

93. Skaut prohlédne ostatní lidi.

(A to jak doslova, tak přeneseně.)

94. Skaut vidí zradu.

(Superskaut i zrádce.)

95. Skautovo oko funguje jako oko Pošuka Moodyho™ (Harry Potter™).

96. Skaut umí ovládat Sauronovo

oko na Hoře Osudu na věži Barad-Dum (Lord of the Rings™).

Smysly: Sluch

97. Skaut je hlukuvzdorný.

(Maximálně smí podlehnout zvukům ostatní skautů typu... nebudu jmenovat...)

98. Skaut není hlučný.

(Výjimka: Skaut musí hlučet, pokud předstírá, že je fotbalista či pionýr.)

99. Skaut je tlakuvzdorný.

(Jeho ušní bubínek praskne až v hloubce 11 000 metrů pod mořem.)

(Superskaut zabrání i tomu, pokud nosí zimní čepici.)

(Skaut je odolný i vůči psychickému tlaku.)

100. Skaut má ultradlouhé uši (Harry Potter™).

101. Skaut slyší ultrazvuk.

(Superskaut i infrazvuk.)

Smysly: Čich

102. Skaut cítí smrad.

103. Skaut cítí prdy.

104. Skaut rozpozná povahu smradu v místnosti.

105. Skaut rozpozná svůj prd.

Smysly: Chut'

106. Skaut rozpozná podle chuti:
OVOCE, ZELENINA, KRIZOTO, DŘEVO, PLAST,
KYSELÝ ČAJ, KYSELÁ VODA, KYSELÝ OBLIČEJ.

107. Starší skaut navíc rozpozná:
PLEXISKLO, ŽELEZO, KNEDLÍKY, ZELÍ,
KNOFLÍK, RADIOAKTIVNÍ LÁTKA, POČÍTAČ.

108. Superskaut navíc i:
DVEŘE, KVOČLÍK, VLČE, SKAUT, ROVER,
SVĚTLUŠKA, KLÁVESNICE, DOOM'S DAY
MACHINE, MĚSÍC, SATELIT, ZLATO, ITERIAN.

(Pokud nevíte, co je to iterian, tak vězte, že to je nedokonalá larva vytvořená geneticky zmutovaným exemplářem organismu Ichnitoranacea, jejíž exhalované energetické bílé výpary, které absorbují veškeré natrium z externích bioorganismů, jsou smrtelné pro každou existující formu života založenou na uhlíku, tedy včetně druhu Homo Sapiens Sapiens a které aktivují prozatím stagnující genetickou mutaci kladně nabitých pasivních iontů v buňkách brachinocey lidského těla.)

(Vysvětlení: iterian je smyšlený organismus, který normálního člověka buď zabije nebo změní jeho DNA.)

109. Skaut podle chuti a čichu rozpozná u počítače taktovací frekvenci, velikost operační paměti a sílu grafické karty.

(Superskaut rozpozná i procento fragmentace

pevného disku.)

Včasný příchod

- 110. Skaut přijde vždy včas.**
111. Nepřijde-li včas, vymyslí si alespoň nějakou přijatelnou výmluvu.

Harry Potter™

- 112. Skaut koná činy „Pro Větší Dobro“ (Harry Potter™).**
113. Skaut je odolný vůči Vrbě Mlátičce™.
114. Skaut je odolný vůči kletbě Avada Kedavra™.
(Superskaut odolává i kletbě Cruciatu™ a Imperiu™.)
115. Skautova škodovka (má-li nějakou) umí létat jako Ford™ Anglia (Harry Potter™).
116. Skaut je mudla™.

Převrat

- 117. Skaut tiše propaguje svůj skautský oddíl.**
118. Skaut se připravuje na Převrat.

119. Skaut vždy slouží Vůdci oddílu.

(popř. Vůdci Převratu)

120. Převrat se uskuteční 28. května 2008.

Válka

121. Skaut je projektilům-vzdorný.

122. Skauta nelze zastřelit obyčejnými prostředky.

123. Skaut ví, jak se chránit před atomovou bombou.

124. Skaut přežije ozáření.

125. Skaut přežije výbuch v epicentru vodíkové bomby.

Přírodní katastrofy: Zemětřesení

126. Skaut zvyšuje sílu zemětřesení.

127. Skaut dokáže vyvolat zemětřesení o síle 5.0 Richterovy škály.

(Superskaut i o síle 8.0 Richterovy stupnice.)

Na následující straně začínají zákony z verze 2.

128. Superskaut dokáže zlomit litosférickou desku.

(Superhafoskaut dokáže 2 desky slepit.)

129. Skaut přežije s menšími frakturami kostí v epicentru zemětřesení síly 9,0.

(Superskaut přežije bez zranění.)

Přírodní katastrofy: Tsunami

130. Skaut využívá tsunami jako houpačku.

131. Skaut umí dizintegrovat tsunami.

(Dezintegrovat znamená rozložit.)

132. Tsunami nepředstavuje hrozbu pro skauta, naopak skaut představuje hrozbu pro tsunami.

Přírodní katastrofy: Blesky

133. Superskaut se klouže po blescích.

134. Superskaut umí rozlomit blesk.

Přírodní katastrofy: Větrné bouře

135. Skaut využívá tornádo jako kolotoč.

136. Skaut předpoví dráhu tornáda.

(Superskaut změní dráhu tornáda.)

137. Skaut rozezná tornádo od hurikánu.

138. Skaut překřičí jakkoli silný vítr.

139. Superskaut poručí větru, dešti bez pomoci výpravčího Blažeje.

140. Skaut ovládá Boeing – 737 a umí s ním bezpečně přistát.

(Superskaut přistane i bez obou motorů, brzd, podvozku, křídel, druhého pilota, kafe a hydraulického systému.)

141. Skaut zná základy leteckého modelářství.

Matrix™

142. Skaut zná veškerá data z Matrixu™ nazpaměť.

143. Skaut umí zpomalit čas jako v Matrixu™.

144. Superhafoskaut si poradí i s problémem třídy 4 (Destabilizace vesmíru).

Různé 1

145. Skaut je Mart'anům-vzdorný.

(Výjimka: Není třeba, je-li sám mimozemšťan.)

146. Skaut ví, zda hadi prdí.

147. Skaut rozpozná velký potok od malé řeky.

148. Skaut ovládá MP4.

(Superskaut i MP-5.)

149. Skaut dokáže vytvořit věž z turbojílů alespoň 300 metrů vysokou.

(Superskautova věž bude hezká a vyzdobená.)

Rychlost

150. Skaut dokáže urychlit růst rostlin, zvířat, lidí i bakterií.

(Superskaut ho dokáže i zpomalit.)

151. Skaut je neúnavný.

152. Skaut pracuje tak rychle, že se sám potkává.

(Pro hlubší pochopení tohoto zákona si budete možná potřebovat přečíst FAQAFYS.)

Star Wars™

153. Skaut ovládá světelný meč (*Star Wars™*).

154. Skaut se přidá na stranu Jedi (*Star Wars™*).

155. Skaut má v garáži vesmírnou loď (*Star Wars™*).

156. Skaut se učil od mistra Youdy [čti joudy] (*Star Wars™*).

Mozek

157. Skaut má v hlavě zabudovaný PJH Antivirus.

(Reklama: PJH Antivirus od firmy ACME stojí jen € 49 999. Jmenuje se po jeho tvůrcích Pepa, Jirka, Honza.)

158. Skaut vždy aktualizuje svůj mozkový procesor, vyjde-li update.

(Reklama: Nejlepší mozkové procesory, které akceptují i systém Doors XP Professor, prodává firma ACME již od € 49 999.)

(Superskaut ho dokáže i přetaktovat.)

159. Skaut je kecuvzdorný.

(= je odolný vůči jakkoli hlasitým jakýmkoli řečem okolo něj.)

160. Skaut to má na háku.

(Neptejte se, co je to „to“. Já to nevím.)

Humor a smích

161. Skaut má smysl pro humor.

(Superskaut i pro červený, černý i bílý humor.)

162. Skaut je smíchuvzdorný.

(= ovládá svůj smích.)

163. Skaut umí přimět ostatní ke smíchu bez ohledu na jejich náladu.

164. Skaut je odolný vůči lechtání.

165. Skaut dokáže z jakékoli věty udělat vtip.

166. Skaut dokáže z jakékoli věty vyextrahovat poučení.

Sníh a led

167. Superskaut je odolný vůči plynu (jakémukoli).

168. Skaut je sněhuvzdorný.

169. Skaut umí vysušit led tak, že neroztaje, a přitom bude příjemně suchý a teplý.

170. Skaut najde lesem cestu k Wendárně.

Jídlo

171. Skaut je špekuvzdorný.

(= netloustne.)

(Ztloustnout může maximálně poté, co sní alespoň jednu planetu.)

172. Skaut sní jídlo ze své školní jídelny.

**173. Skaut sní předměty až do velikosti
rodinného domu během jedné hodiny.**

(Superskaut až do velikosti Země.)

(Superhafoskaut až do velikosti Galaxie.)

*(Ještě vyšší stupeň skauta, pro který zatím není
název, při požití těchto předmětů neztloustne.)*

174. Skautovi táhne z huby jen když chce.

(Umí svoje „táhnutí z huby“ kontrolovat.)

175. Skaut je myšuvzdorný.

(= odolný vůči myším.)

(Superskaut je odolný i vůči Myšákovi.)

**176. Skaut dostane o Velikonocích to
vajíček, kolik potřebuje.**

Super nůž

177. Skautovi nevadí oční dioptrie.

**178. Skaut má správný nůž s
následujícími parametry:**

- *Flashdisk s kapacitou minimálně 2 GB.*
- *Teploměr se stupnicí ve stupně Celsia, Farenheita i Kelvina.*
- *Směrový teploměr. (Stačí namířit na cílový předmět a teploměr zjistí jeho teplotu.)*
- *Mikrofon / diktafon.*
- *Parabolický mikrofon. (Pro odposlouchávání cizích hovorů.)*
- *Barometr.*
- *Kapesní počítač s operačním systémem Microsoft Windows Mobile. (Výjimka: Superskaut, nenávidí-li Microsoft, smí použít i jiný operační systém.)*

- *GPS přijímač.*
- *GPS navigační systém.*
- *Nůž s čepelí 20 cm a pojistkou.*
- *Paklíč.*
- *Supervýkonný laser.*

179. Skaut nepotřebuje teploměr ke zjištění teploty.

180. Skaut nepotřebuje barometr ke zjištění tlaku.

181. Skaut má zabudovanou GPS navigaci.

Jazyky

**182. Skaut umí cizí jazyky:
(Lépe než Google Translate:)**

183. Skaut umí anglicky. (All scouts can speak English.)

184. Skaut umí německy. (Alle Pfadfinder können Englisch sprechen.)

185. Skaut umí francouzsky. (Tous les scouts savent parler français.)

186. Skaut umí česky. (Všichni skauti umí mluvit česky.)

187. Skaut umí italsky. (Tutti gli esploratori possono parlare italiano.)

188. Skaut umí portugalsky. (Todos os scouts podem falar o português.)

189. Skaut umí španělsky. (Todos los exploradores saben hablar español.)

190. Skaut umí rusky. (Все разведчики могут поговорить русского.)

191. Skaut umí holandsky. (Alle verkenners kunnen het Nederlands spreken.)

192. Skaut umí řecky. (Όλες οι ανιχνεύσεις μπορούν να μιλήσουν τα ελληνικά.)

193. Skaut umí švédsky. (Allt spanar kan tala svensk.)

194. Skaut umí arabsky. (كلّ كشافات يستطيع تكلمت العربية.)

195. Skaut umí japonsky.

(すべての偵察者は日本語を話すことができる。)

196. Skaut umí korejsky. (모든 정찰은 한국어를 말할 수 있다.)

197. Skaut umí zjednodušenou čínštinu.

(所有偵察員能讲中文。)

198. Skaut umí latinsky. (Omnis exploratoris possum loquor Latina.)

199. Skaut rozumí abstraktnímu umění.

Hvězdná Brána™

200. Skaut ovládá základy astrofyziky.

201. Skaut umí cestovat Hvězdnou Branou. (Stargate™)

202. Skaut zná adresy bran Země, Chulaku a Tollany. (Stargate™)

203. Skaut zná symbol výchozího bodu Země (Stargate™)

204. Skaut ví, jakou hrozbu představují Goa'uldi. (Stargate™)

205. Skaut zemře svobodný.

(*Shel'kek nem'ron.*)

(*Zákon platí pouze, pokud skaut zemře.*)

206. Skaut vnímá 4. prostorový a 2. časový rozměr.

207. Skaut má šestý smysl.

(*Superskaut má více šestých smyslů.*)

208. Superskaut ví, že Asgardí nás chrání.

Rak

209. Skautův životní cíl je stát se tak silným, jako je Rak.

(Superskautův životní cíl je stát se silnějším, než je Rak.)

210. Skaut umí číst pozpátku jako Rak.

(Tuaks ímu tsíč uktápzop okaj Kar.)

Parapsychologické síly

211. Superhafoskaut nemusí zemřít, nechce-li.

212. Skaut je telepat.

(Umí číst myšlenky druhých.)

(Superskaut umí měnit myšlenky druhých.)

213. Skaut je telekinetik.

(Umí pohybovat předměty na dálku)

(Superskaut umí pohybovat i pohyblivými předměty na pohyblivou dálkou.)

214. Skaut ovládá teleportaci.

(Umí se instatně přemísťovat z místa na místo.)

(Superskaut se umí přemísťovat na neomezenou vzdálenost.)

(Superhafoskaut ovládá kvantovou teleportaci a umí přemístit kohokoli kamkoli.)

215. Skaut je pyrokinetik.

(Umí zapálit oheň myšlenkou.)

(Superskaut umí zapálit oheň i tím, že myslí na vodu.)

216. Skaut je aquakinetik.

(Umí vytvořit vodu myšlenkou.)

217. Skaut je glaciokinetik.

(Umí změnit cokoli v led myšlenkou.)

218. Skaut je kryokinetik.

(Umí zmrazit a poté zase rozmrazit živou hmotu do ledu a z ledu tak, že se nepoškodí.)

Záření a jedy

219. Skaut rozpozná, zda byl ovlivněn radioaktivním zářením α , β , γ či neutronovým.

(Ovšem záření mu nijak neublíží.)

220. Skaut se dokáže smát tak, že byl porazil i Itrotlust'ocha.

(Itrotlust'och je exemplář formy života založené na iterianu, je jak název napovídá velmi tlustý, mohutný, nenažraný a jedovatý.)

(Pokud nevíte, co je to iterian, tak vezte, že to je nedokonalá larva vytvořená geneticky zmutovaným exemplářem organismu Ichnitoranacea, jejíž exhalované energetické bílé výpary, které absorbují veškeré natrium z externích bioorganismů, jsou smrtelné pro každou existující formu života založenou na uhlíku, tedy včetně druhu Homo Sapiens Sapiens a které aktivují prozatím stagnující genetickou mutaci kladně nabitých pasivních iontů v buňkách brachinocey lidského těla.)

(Vysvětlení: iterian je smyšlený organismus, který normálního člověka buď zabije nebo změní jeho DNA.)

221. Skaut se stane radioaktivním, je-li to třeba.

Nadpřirozeno

222. Skaut je odolný vůči nadpřirozenu.

223. Skaut je zombie-vzdorný.

(Superskaut dokáže změnit Zombii na normálního člověka.)

**224. Skaut svým smradem odpudí
Zombie.**

**225. Skaut je tak teplý, že jeho teplo
převýší i teplo od ohnivého muže.**

**226. Skaut umí tancovat tak dobře, že
utancuje rusalky.**

**227. Skaut, potká-li saň (= draka s
více hlavami), použije Automatický
Vyráběč Hlav od firmy ACME™ tak, aby
měl více hlav, než saň.**

*(ACME™ Automatický vyráběč hlav stojí jen 49
999 euro.)*

(Superskaut ho obdrží zdarma.)

**228. Superskaut dokáže utopit
vodníka.**

229. Skaut překřičí Hejkala.

(Superskaut překřičí i Papoucha.)

230. Skaut je roztomilejší než Krteček.

**231. Skaut je ošklivější než Baba Jaga
a zároveň krásnější než Sněhurka.**

**232. Skaut si přečetl veškeré pohádky
a je tak připraven na každou situaci.**

**233. Superskaut to prokonzultoval s
Herkulem, neboť ten mluvil s bohy.**

234. Tenhle zákon vlastně žádný zákon

není, ale 234 je lepší číslo než 233 a proto jsem sem doplnil tenhle zákon, aby jich bylo 234.

Zde začínají zákony Ideálního skauta 4.

Kultura, hudba a zpěv

235. Skaut, který sežere noty, je dokáže zazpívat.

(Superskaut je dokáže zazpívat zadkem.)

236. Skaut, který není zdvořilý, umí dobře dělat kliky a má dost bodů na odečítání.

237. Skaut zná Hrníčky a přepady.

*Zvedněte hrníčky, pánové,
už jen poslední várnice zbývá,
pohleďte nad stanem
roverským,
vrcholek stožáru skrývá.*

*R. Za chvíli zbyde tam bláto a
voda, nás čekaj' přepady, prohry
a nuda.*

*Ryšavý cibulák jen se smál,
stany prý dobře se boří.
Palcem k zemi ukázal,
ať další podsada hoří.*

*R. Ten malý tábor už nemá, co
získat, teď budou klikovat, jak
budem' pískat.*

*Náhle sem přiběhl přepad a
mocně bral,
odsud si odnesl špalek, vzal si
ho sám
(varianta: odsud si odnesl
špalek a při tom řval)*

*Zvedněte hrníčky, pánové,
dnes večer čajíček budeme pít.
Nad stany vlejka zavlála,*

*to však neznačí, že je tam
přepad.
Nevěrný pokaždé
nesmírnou sílu a jednotu dává.*

*R. Ve znaku hrníček, v hrníčku
čajík, jen pravda zvítězí,
pravdou je čajík.*

*Pracuj si, klikuj a poslouchej,
kázali po celá léta.
Mistr Švejk cestu ukázal
proti všem přepadům světa.*

*R. Být rovný s rovnými, vlče jak
rover, své velké vůdce
poslouchat na povel.*

*Ze stanu zazněla přísaha,
už ani krok z tohoto místa.
S baterkou každý vyčkává,
moc dobře ví, že jde přepad.*

*R. Nad nimi stojí muž a všemu
velí, (Vlád'a) opodál stojí Švejk,
všemu se telí.*

*Náhle sem přiběhl přepad a
mocně bral,
odsud si odnesl špalek, vzal si
ho sám.
Tož sú boží táborníci,
a zákona jeho.
Kdo chceš od vůdce pomoci,
tak klikujte v něho."*

238. Skaut umí hrát na kytaru.

(Superskaut i na nervy.)

(Superhafoskaut umí na kytaru i blafovat.)

Různé 2

239. Skaut nevěří v konec světa 2012.

240. Skaut by dokázal způsobit konec světa v roce 2012.

(Superhafoskaut by ho dokázal způsobit i v minulosti.)

241. Skaut má level 80.

242. Skaut dokáže zastrašit všechny nepřátele.

243. Skaut dokáže vytvořit pole dilatace času.

244. Skaut ví, kde je Atlantis.

(Výjimka: Skaut v amnézii nebo amnestii to vědět

nemusí.)

(Poznámka: Myslí se ta ve Středomoří, ne ta v galaxii Pegasus.)

(Poznámka: Atlantic City se taky nepočítá.)

245. Skaut ovládá letoun Alfa 1.

246. Skaut ovládá letoun PVT3.

247. Skaut ovládá letoun PRD

Dělostřelectvo.

248. Skaut ovládá letoun Fregata.

249. Skaut ovládá letoun Křižník.

(Superskaut ovládá i letoun Titán.)

250. Skaut ví, kteří bohové existují a kteří ne.

(Lesan a bažinan jsou skuteční. Ježíš ne.)

(Superhafoskaut dokáže přinutit bohy, aby mu sloužili.)

251. Skaut je ve všem lepší než Chuck Norris.

(Výjimka: Je-li to, co umí Chuck Norris, nemožné, skaut v tom nemusí být lepší, stačí být stejně dobrý.)

252. Skaut, kdykoli klikuje, si dá ještě 1 klik navíc pro pana velitele.

(Výjimka: Velitel si pro sebe dá 2 kliky navíc.)

253. Skaut přežije a získá vždy symbol imunity.

254. Skaut přežije na Guatemale.

255. Skaut přežije na Panamě.

256. Skaut přežije na Cookových Ostrovech.

257. Skaut přežije na Fidži.

258. Skaut ví, že vesmír je hustej.

(Superskaut ví, že jeho hustota je 10^{-27} kg.m⁻³.)

259. Skaut otevírá dveře pomocí Héfaistova kladiva.

(Superskaut využívá zásadně Héfaistův kalač.)

260. Skaut rozdá na Vánoční schůzce více dárků, než kolik jich celkem bylo rozdáno.

261. Skaut ví, skautský ideál je cíl, k němuž je třeba aspirovat, ač jako takový je nedosažitelný a ireálný; že je to právě vůle ho dosáhnout a vůle činit malé dobré skutky, které, přestože samy o sobě nemohou změnit svět, učí skauta se dívat okolo sebe a nacházet příležitosti, jak pomáhat, neboť pomáhat je možné vždy a skaut by měl vždy opustit svět o trochu lepší, než do něj přišel, má-li ho vůbec kdy opustit.

262. Pavel Eybert je Ježíšek.