

Bc. Petr Hudeček

Sezimovo Ústí, Česká republika

E-mail: petrhudecek2010@gmail.com

Mobil: +420 776 154 100

Vzdělání

- MFF, Univerzita Karlova, obor Softwarové a datové inženýrství (2015-)
 - Magisterské studium, právě probíhá
- MFF, Univerzita Karlova, obor Obecná informatika (2012-2015)
 - Bakalářské studium, prospěl s vyznamenáním
 - Bakalářská práce: Rozšíření systému XML Check (Java, PHP)
 - Vynikající akademické výsledky po celou dobu studia

Dovednosti

- **.NET (C#, XNA, WPF, ASP.NET, Unity3D)**
- **Java, C++**
- Jazyky pro web (**PHP, HTML, TypeScript, JavaScript, JQuery, SQL, SASS, CSS**)
- **XML (DTD, XSD, XQuery, XSLT)**
- *(jazyky, které ovládám velmi dobře, jsou tučně)*
- Zvláštní zájmy: kompilátory, formální dokazování, specifikace, game design

Nedávné úspěchy

- 1. místo na [hackathonu hackCambridge 2016](#) (také zvláštní ocenění *Improbable* a *Bloomberg*)
- 2. místo ve dvou soutěžích [hackerrank.com](#) (SQL, Java) v říjnu 2015

Vybrané projekty

- 2016 Google Summer of Code: [Improving JPF Inspector](#), debugger (Java)
- 2016 [The Deadlock Empire](#), vzdělávací hra o paralelním programování (JavaScript)
 - 100 000+ shlédnutí, 18 000+ unikátních hráčů, 2 600 dohrálo do konce
- 2015 [Aura](#), pokročilý kompilátor pro jazyk podobný Javě (Java)
- 2012 Streamstep, 3D RPG hra (C#, XNA, jen technické demo)
- 2012 Time Travel Research Facility 2, plošinovka (Flash)
- 2009 Sacculus: The Wargame, 2D tahová strategie (C#, XNA)

Dobrovolnictví

- Skauting: zástupce vůdce oddílu (2012-2015; rádce družiny 2007-2012); vůdcovská zkouška
- Rozhodčí *Magic: The Gathering*, level 2 (vedl jsem týmy až 5 rozhodčích pro 150 hráčů)

Jazyky

- Angličtina (C2), francouzština (C1), němčina (pasivní B1), japonština (pasivní N5)

Odkazy

- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/petrhudecek>
- GitHub: <https://github.com/Soothsilver>
- Osobní webové stránky: <http://hudecekpetr.cz/>